**Proteksi Citra dari *DeepFake* dengan *CMUA-Watermark***

*Diajukan untuk Menyusun Skripsi  
di jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer UNSRI*



Oleh :

Renaldi Budi Setiawan  
NIM : 09021281823066

**Jurusan Teknik Informatika**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2022**

**LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI**

**Proteksi Citra dari *DeepFake* dengan CMUA-*Watermark***

Oleh :

Renaldi Budi Setiawan

NIM : 09021281823066

Indralaya, Oktober 2022

Pembimbing I

Syamsuryadi, S.Si., M.Kom., Ph.D.   
NIP 197102041997021003

Pembimbing II,

Muhammad Qurhanul Rizqie, S.KOM,. M.T., Ph.D.  
NIP 1671060312870008

Mengetahui,  
ketua Jurusan

Alvi Syahrini Utami, M.Kom.  
NIP. 19781222200642003

**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN JUDUL ……i

HALAMAN PENGESAHAN …...ii

DAFTAR ISI …..iii

DAFTAR TABEL …..iv

DAFTAR GAMBAR …...v

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc106435395)

[1.1 Pendahuluan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435396)

[1.2 Latar Belakang Masalah **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435397)

[1.3 Rumusan Masalah **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435398)

[1.4 Tujuan Masalah **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435399)

[1.5 Manfaat Penelitian **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435400)

[1.6 Batasan Masalah **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435401)

[1.7 Sistematika Penulisan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435402)

[1.8 Kesimpulan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435403)

[BAB II KAJIAN LITERATUR **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435404)

[2.1 Pendahuluan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435405)

[2.2 Landasan Teori **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435406)

[2.2.1 Citra **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435407)

[2.2.2 DeepFakes **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435408)

[2.2.3 CMUAI-Watermark **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435409)

[2.2.4 Rational Unified Process **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435410)

[2.3 Penelitian Lain yang Relevan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435411)

[2.4 Kesimpulan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435412)

[BAB III METODE PENELITIAN **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435413)

[3.1 Pendahuluan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435414)

[3.2 Pengumpulan Data **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435415)

[3.2.1 Jenis dan Sumber Data **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435416)

[3.2.2 Metode pengumpulan Data **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435417)

[3.3 Tahapan Penelitian **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435418)

[3.3.1 Menentukan Kerangka Kerja Penelitian **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435419)

[3.3.2 Menetukan Kriteria Pengujian **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435420)

[3.3.3 Penarikan Hipotesa **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435421)

[3.3.4 Menentukan Sumber Data **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435422)

[3.3.5 Melakukan Pengujian Penelitian **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435423)

[3.3.6 Mengevalusi Hasil penelitian dan Membuat kesimpulan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435424)

[3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435425)

[3.4.1 Face Incepsi **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435426)

[3.4.2 Fase Elaborasi **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435427)

[3.4.3 Fase Konstruksi **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435428)

[3.4.4 Fase Transisi **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435429)

[3.5 Manajemen Proyek Perangkat Lunak **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435430)

[3.6 Kesimpulan **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc106435431)

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **Pendahuluan**

Pada bab ini akan dibahas berkenaan dengan garis besar pokok-pokok pikirandalam penelitian ini. Pokok pikiran yang akan dibahas antara lain latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian. Pokok-pokok pikiran yang diuraikan akan dijadikan acuan dalam kajian penelitian ini.

## **Latar Belakang Masalah**

Berita palsu telah menjadi isu yang mengancam bagi persepsi publik, masyarakat, dan demokrasi (Borges et al., 2019; Qayyum et al., 2019). Berita palsu mengacu pada konten berita fiktif yang dibuat untuk menipu publik (Aldwairi & Alwahedi, 2018; Jang &Kim, 2018), salah satu contohnya adalah *Deepfakes*.

*Deepfake* sendiri baru dipopulerkan di tahun 2017, berawal dari pengguna Reddit mengunggah video porno hasil editan. Pengguna Reddit ini mengembangkan GAN menggunakan TensorFlow. Teknologi *Deepfake* dapat menghasilkan berupa video lucu, pornografi, atau politik seseorang yang mengatakan apa pun, tanpa persetujuan orang yang gambar dan suaranya terlibat (Hari, 2018; Fletcher, 2018). Foto KPM mahasiswa unsri sangat mudah diakses pada situs resmi laman Unsri versi lama (<https://old.unsri.ac.id/?act=daftar_mahasiswa>). Hal ini sangat memungkinkan terjadi penyalahgunaan foto tersebut oleh oknum yang dengan sengaja melakukan tindakkan tidak bertanggung jawab seperti pembuatan *deepfake*.

Untuk mencegah hal tersebut *adversarial* *watermark* dapat digunakan untuk memerangi *deepfake model*, *adversarial* *watermark* dapat menghasilkan gambar yang terdistorsi. Namun metode ini masih kurang efisien karena memerlukan proses pelatihan individu untuk setiap gambar wajah, untuk menghasilkan *adversarial attack* *model* terhadap *deepfake* *model* tertentu. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini menggunakan metode *universal* *adversarial attack* *model* pada *deepfake model*, untuk menghasilkan *Cross-Model Universal Adversarial Watermark* (CMUA-Watermark) yang dapat melindungi ribuan gambar wajah dari beberapa model *deepfake* (Huang et al., 2021).

## **Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara memproteksi citra gambar foto KPM mahasiswa Unsri dengan metode CMUA-Watermark?
2. Bagaimana tingkat akurasi metode CMUA-*Watermark* dalam memproteksi citra foto KPM mahasiswa Unsri dari *deepfakes*?

## **Tujuan Masalah**

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun perangkat lunak yang dapat memproteksi citra gambar foto KPM mahasiswa Unsri menggunakan metode CMUA-*Watermark*.
2. Mengetahui tingkat akurasi penggunaan metode CMUA-*Watermark* dalam memproteksi citra foto KPM mahasiswa Unsri dari *deepfakes*.

## **Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dibuat dapat memproteksi citra gambar foto KPM mahasiswa Unsri menggunakan metode CMUA-*Watermark*.
2. Hasil penelitian dapat dijadikan sebagai rujukan untuk penelitian terkait di masa mendatang.

## **Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

* + - 1. Dataset yang digunakan merupakan dataset Celeb-a, dari penelitian *Deep Learning Face Attributes in the Wild* (2015).
      2. Data uji yang digunakan merupakan dataset foto mahasiswa jurusan Teknik Informatika Universitas Sriwijaya Angkatan 2018.
      3. Ekstensi citra yang didukung oleh perangkat lunak adalah .jpg.

## **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir mengikuti standar penulisan tugas akhir Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yaitu sebagai berikut:

**BAB I. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan membahas landasan dari penelitian, seperti latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah serta sistematika penulisan.

**BAB II. KAJIAN LITERATUR**

Pada bab ini membahas literatur pada penelitian, seperti pengertian Citra, *Deepfake*, CMUAI-*Watermark* dan penelitian yang relevan.

**BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

Pada Bab ini menjelaskan pelaksanaan alur penelitian, yakni pengumpulan data dan perancangan pembangunan perangkat lunak. Serta tahapan dijelaskan secara detail berdasarkan kerangka yang dibuat.

## **Kesimpulan**

Pada bab ini telah menjelaskan dasar dan tolak ukur pada penelitian, seperti latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.